任天堂 ファミリー コンピュータ™

取扱説明書

FAMICOM FAMILY



ゴジラ

THF-GZ

このたびは、東宝のファミリーコンピュータ用ゲーム『ゴジラ』（THF-GZ）をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

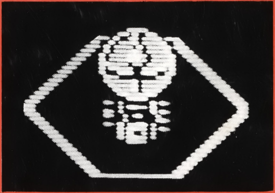
1. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手をふれたり、水にぬらす等よごさないでください。故障原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
7. 画面の一部が見えにくくなったり欠けたりしますが、ゲーム上は問題ありません。

これだけは覚えておこう！

敵の基地までゴジラを進めよう！

このゲームの目的は、敵の怪獣をすべて倒すことではありません。各リング・フィールドに必ず１ヶ所、写真❶のような敵の基地がありますから、そこにゴジラとモスラを進めると、その面がクリアされたことになります。
（➡８ページ）

❶



ゴジラが死んでも大丈夫!?

ゲーム途中にゴジラまたはモスラの片方が死んでしまっても、残ったどちらか一方を敵の本拠地まで進めれば、その面はクリアしたことになり、

次のリング・フィールドに進むことができます。新しいリング・フィールドでは死んだ怪獣が復活し、ゴジラ・モスラの2体でゲームが始められます。（→9ページ）

ポーズとセーブを利用しよう！

ゲームを一時中断したい時は、セレクト・ボタンを押すとポーズ状態となり、ゲームが停止します。もう1度セレクト・ボタンを押すと、ポーズが解除されます。

パスワードによってゲームの途中の状態をセーブすることができます。リング・フィールドにヘクス・カーソル（六画形の白い枠）が出ている時にセレクト・ボタンを押すと、パスワードが表示されます。これを書きとめておけば、次回も同じ状態からゲームを始めることができます。（→22ページ）

ゲームの始め方

●カートリッジをさしこみ、電源を入れると、写真❷のように『ゴジラ』のタイトル画面がでて、オープニング・ミュージックが始まります。

●この画面でスタート・ボタンを押すと、写真❸のようにコマンド・セレクト画面にかわります。この時、以下に説明するコマンドを✚ボタンの上下で赤い■を動かして選択し、再びスタート・ボタンを押せばゲームが始まります。

❷



❸



NEW GAME

初めて『ゴジラ』をプレイする時は、これでスタートしてください。タイトル・デモ画面が終了すると、第1ステージの「地球」のリング・フィールド（写真❹）が表示されます。

タイトル・デモの最中にスタート・ボタンを押すと、デモをとばすことができます。

LAST GAME

ゴジラ（又はモスラ）がゲームの途中で死んでしまった時、あるいはゲーム・オーバーになってしまった時は、これでスタートしてください。最後にいたリング・フィールドからゲームが再スタートできます。

PASS WORD GAME

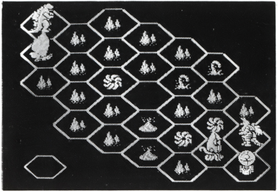
ゲームの途中で表示されるパスワードを記録している時は、これでスタートしてください。前回のゲーム終了時と同じ状態からゲームが

再スタートできます。

⧄パスワードの入力方法は22ページを見てください。

ゲーム画面の説明：ヘクス・モード（リング・フィールド）

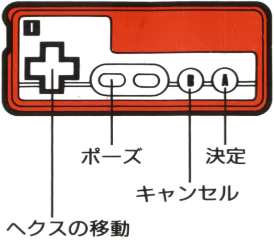
④



●ゲームを始めると写真④のようなリング・フィールド画面が表示されます。このリング・フィールドを構成している六角形のヘクスは、それぞれ6種類のバトル・ステージ（→10ページ）を表現しています。

●この時表示される六角形の白い枠が、ヘクス・カーソルです。✚ボタンを押すと、今まで白黒だった怪獣に色がついてヘクス・カーソルが消えます。これで自分が動かす怪獣が選択されたことになります。

☑もし選んだ怪獣をとり消したいときは、Bボタンでキャンセルできます。キャンセルすると再び白いヘクス・カーソルが表示されますので、やり直してください。

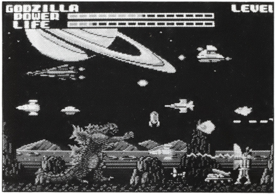


●ゲームはプレーヤー（ゴジラ・モスラ）と敵の怪獣との間で交互に行なわれます。プレーヤー（ゴジラ・モスラ）が移動（攻撃）を終えると、次は敵怪獣の移動（攻撃）となり、次にまたプレーヤーの移動（攻撃）へと、くり返されます。

☑ヘクス・カーソルや選択した怪獣の移動は、まず左方向または右方向に✚ボタンを押し込んでから、次に上下を押してください。

●移動が終了したらAボタンを押して、移動を決定します。移動が決定されると、横スクロールのバトル・ステージに入ります。（写真❺）

●各リング・フィールドでの勝利は、敵の怪獣を全部倒すことではなく、写真❶のように各リング・フィールドに必ず１ケ所ある敵の基地へ、ゴジラ（モスラ）を進める事で得られます。

❺


●敵の基地までゴジラ（モスラ）を進めると、横スクロールのバトル・ステージに入り、基地内での戦いが開始されます。次に敵の移動（攻撃）があり、その後プレーヤーの順番が来たらAボタンを押します。そうすると「ツギノフィールドニ　イドウシマスカ」とメッセージが出ます。この時、「ハイ」を選択してAボタンを押すと、その怪獣は次

のリング・フィールドへワープして、現在のリング・フィールドからいなくなります。

●ゴジラ・モスラが両方とも生きている場合は2匹とも、どちらかが死んでしまっている場合は、残った一匹を次のリング・フィールドに進めると、このリング・フィールドでの勝利が決定します。

⧄どちらか一方の怪獣が先に基地まで進んで、次のリング・フィールドにワープしても、残った怪獣が途中で死んでしまうとゲームオーバー（➡20ページ）になってしまうので、注意してください。

⧄次のリング・フィールドでは、ゴジラ・モスラの2匹でゲームがスタートできます。また、前のリング・フィールドで倒した敵の怪獣も復活しています。復活した敵の怪獣はパワーアップしているので注意してください。（➡15ページ）

Q：リング・フィールド画面の時、ゴジラとモスラはヘクスをいくつ動けますか？

A：ヘクスにマークで表現されている各バトル・ステージは、それぞれ移動必要量が違います。（下の表を見てください。）ゴジラの移動能力は、3、モスラは4なので、各バトル・ステージの移動必要量の合計が怪獣の移動能力以内であれば、動くことができます。色々な動きの組み合せを工夫してみてください。

バトルステージ	荒野	火山	ジャングル	廃墟	亜空間	メカ都市	基地
ヘクスのマーク							
移動必要量	2	3	2	2	1	2	1

Q：「イドウリョウガタリマセン」とメッセージが出たら？

A：ゴジラの場合、たして３（モスラなら４）以上の移動能力を必要とするバトル・ステージへは移動できません。たとえばゴジラが荒野（移動必要量＝２）～火山（移動必要量＝３）と移動しようとすると、それぞれのバトル・ステージの移動必要量の合計が４になるので、ゴジラは進めずこのメッセージが出ます。

☑Bボタンでキャンセルできるので、もう１度、進み方を考えてみよう。

Q：「コレイジョウイドウデキマセン」とメッセージが出たら？

A：前問と同じで、ゴジラの移動必要量の合計が３（モスラの場合は４）になったからで、これ以上は本当に進めません。

☑Bボタンでキャンセルできるので、もう１度、進み方を考えてみよう。

Q：メッセージに「テキト セッショクシテイルノデ ススメマセン」と出たら？

A：ヘクスで表現されたリング・フィールド上で、敵の怪獣ととなり合せになると、自動的にそれ以上進めなくなります。Aボタンでそこまでの移動を決定してください。

Q：さらに「テキト タタカイマスカ」と聞かれたら？

A：✚ボタンの左右で「ハイ」か「イイエ」を選択します。

● 1匹の怪獣と接触している時、「ハイ」を選択するとその怪獣と戦い、「イイエ」を選択すると戦いません。

● 複数の怪獣と接触している時、「ハイ」を選択すると「〇〇〇（接触している怪獣の名前）ト タタカイマスカ」と聞いてきます。戦いたい怪獣の名前がメッセージに出るまで「イイエ」を選択し続けると、次々

と相手の怪獣の名前が変わり、戦う怪獣をセレクトできます。戦いたい相手の名前が出たところで「ハイ」を選択します。

☑どの怪獣とも戦いたくない場合は、Bボタンでキャンセルします。

☑複数の敵と接触している時、どの敵と戦ったら有利かがわかります。その方法はヘクス・カーソルを相手の怪獣に合わせてAボタンを押すと、相手の強さ（ライフ・エネルギー）が出ます。表示された数値が大きいものほど強いことになります。

Q：「ソノホウコウハ カイジュウガイルノデ ススメマセン」とメッセージが出たら？

A：怪獣がじゃまで前に進めません。その位置でAボタンを押して移動を決定するか、Bボタンで移動をキャンセルして、別の進み方を考えてください。

Q：「イドウシナイデスカ」と聞かれたら？

A： プレーヤーの移動（攻撃）の時このメッセージが出たら、「ハイ」を選択すると、ゴジラ(モスラ)はその場を動かないで、自動的に敵の移動(攻撃)に変わります。「イイエ」を選択するとキャンセルと同じ状態になり、怪獣が白黒になります。もう１度やりなおしてください。

Q：「ツギノ　フィールドニ　イドウシマスカ」と聞かれたら？

A： 敵の基地までゴジラ（モスラ）を進めると、横スクロールのバトル・ステージに入り、基地内での戦いが開始されます。次の敵の移動(攻撃）があり、その後プレーヤーの順番が来たらＡボタンを押します。そうするとこのメッセージが出ます。「ハイ」を選択すると、次のリング・フィールドにワープして、現在のリング・フィールドからいなくなります。「イイエ」を選択すと、キャンセルと同じ状態に

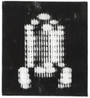
なり、怪獣が白黒になります。
ゴジラ・モスラの両方が生きている場合は2匹とも、どちらかが死んでしまっている場合は、残っている怪獣を基地まで進めると、このリング・フィールドで勝ったことになります。次のリング・フィールドでは、ゴジラ・モスラの両方が復活しています。ただし、死んでしまった方の怪獣のLEVEL（レベル）は1つ減っています。

ゲーム画面の説明：バトル・モード（横スクロール・ステージ）

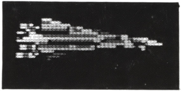
- バトル・モードでのゲームは、リング・フィールドで移動したヘクスの順番どおりに進行します。
- バトル・モードでゴジラ（モスラ）は、数々の敵と戦わなくてはなりません。LIFE（ライフ）のパラメータがゼロになると、その怪獣は死んでしまうので、ダメージを受けないように注意して進んでください。

☑バトル・モードで地上の敵をやっつけると、写真❻のようなライフ・カプセルが出てきます。これをとるとLIFE(ライフ)が回復します。また写真❼の、上空を左から飛んで来るムーンライトSY－3もライフ・カプセルを運んで来るので、ライフの回復に役立ててください。

❻



❼



Q：POWER（パワー）とLIFE（ライフ）のパラメーターは、どうやったら増えますか？

A：画面の左上に表示されているパラメーターはゲーム進行上大変重要な役割をもっています。POWER（パワー）は、ゴジラの放射能とモスラの毒粉攻撃の強さを表示しています。この武器を使うとパラメーターは急激にへりますが、バトル・モードで戦い続けて

いると自動的に増えていきます。LIFE（ライフ）がゼロになると、その怪獣は死んでしまいます。ダメージを受けないようにしてライフ・カプセルを集めて、たえずライフを補給しましょう。

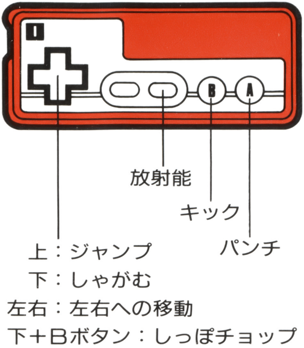
☑POWER（パワー）回復のスピードは、LIFE（ライフ）の量が多ければ多いほど早くなります。

Q：LEVEL（レベル）はどうしたら上がるのですか？

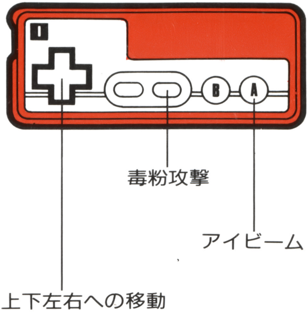
A：LEVEL（レベル）は、POWER（パワー）とLIFE（ライフ）から計算して求めた怪獣の強さです。この数値は、バトル・モードで戦いを続けたり、敵の怪獣を倒したりすることにより上がっていきます。最大はLEVEL（レベル）16になります。

☑亜空間のバトル・ステージには、LEVEL（レベル）を上げる秘密が隠されています。宇宙生物や大型メカとは徹底的に戦いましょう。

ゴジラの操作



モスラの操作



ゲーム画面の説明：対決モード

●接触した怪獣と戦うときは、対決モードになります。ここで敵の怪獣と一対一での戦いがおこなわれ、バトル・モード時のゴジラ・モスラのすべての武器が使えます。

●このモードでも、バトル・モードと同じPOWER（パワー）とLIFE（ライフ）のパラメーターが、それぞれの怪獣について表示されます。プレーヤー又は敵の怪獣のLIFE（ライフ）がゼロになると、その怪獣は死んだことになり、リング・フィールド上からいなくなります。

⧄戦いを始めて約40秒が経過すると、その対決は引き分けとなります。

⧄引き分けになった場合、敵の怪獣のLIFE（ライフ）は自動的に一定量だけ回復しているので、次に戦う時は、13ページの⧄で説明した方法で敵のライフ・エネルギーの確認をしないと危険です。

リング・フィールドとバトル・ステージ

●ゲームの舞台となるリング・フィールドは、地球から始まって火星、木星、土星、天王星、冥王星、海王星、X星の順に並んでいます。

●それぞれのリング・フィールドを構成しているのが、バトル・ステージ（六画形のヘクス）です。荒野・火山・ジャングル、廃墟、亜空間、メカ都市、基地（各リング・フィールドに必ず１ケ所）の7種類があります。

ゲーム・オーバーとゲーム・コンプリート

●次の場合、ゲーム・オーバーになりますので、注意してください。

①ゴジラ・モスラの両方が死んだ時。

②ゴジラ・モスラの一方が先に次のリング・フィールドにワープし、残されたもう一方の怪獣が途中で死んでしまった時。

☑元気な方の怪獣だけを先に進めてしまうと、②のようになります。次のリング・フィールドにワープさせる順番をよく考えてください。

●ゲームのコンプリートは、地球からX星までの8つのリング・フィールドを勝ち抜き、X星のリング・フィールドにある敵の基地（本拠地）にゴジラ（モスラ）を進めると地球の完全勝利となります。

☑ゴジラ・モスラの2匹が生きている場合は両方とも。また、どちらか一方しか生きていない場合は、その怪獣を基地（本拠地）に進めてください。

☑もしゲーム・オーバーになってしまったら、5ページで説明している、コマンド・セレクト画面でLAST GAMEを選択すれば、最後にいたリング・フィールドから、再びゲームをスタートできます。

パスワード入力のしかた

- パスワードによってゲームの途中の状態をセーブできます。リング・フィールドにヘクス・カーソル（六画形の白い枠）が出ている時にセレクト・ボタンを押すと、パスワードが表示されます。これを書きとめておけば、次回も同じ状態からゲームを始めることができます。
- パスワードはプレーヤーや敵の怪獣の状態によって、毎回表示される文字数が変わります。
- パスワードの入力は簡単です。ゲーム開始のコマンド・セレクト画面で「PASS WORD GAME」を選択します。文字の並んだ上の画面で、✚ボタンの上下左右で▲を入力したい文字に合わせてAボタンを押すと、下の画面の▲に選択した文字が入力されます。この操作を繰り返し、すべてのパスワードを入力し終えたら「END」に▲を合わせてAボタンを押してください。

☑ENDを選択すると、コンピュータが入力したパスワードをチェックします。パスワードがまちがっていた場合は「PASS WORD ERROR」と上下の画面の間に表示されるので、やり直してください。

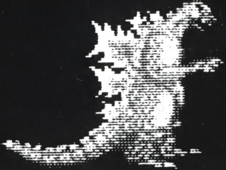
● 入力した文字がまちがっていた場合は、上の画面の▲を「LEFT（左へ動く）」「RIGHT（右へ動く）」に合わせて、下の画面の▲をまちがって入力した文字まで移動させて、正しいパスワードを入力してください。

● パスワードを多く入力してしまった場合は、上の画面の「Y」と「LEFT」の間に▲を合わせてAボタンを押すと、下の画面の▲にある文字を消すことができます。

物語

近未来・2×××年——太陽系惑星軌道上の外周を回る、冥王星と海王星の位置が入れ替わる年、地球は未知の惑星より宣戦布告を受ける。
地球を目指して侵略を開始した異星人の正体は、X星人！彼等は宇宙怪獣軍団を操り、全宇宙の支配を企てていた。
迎え撃つ地球側が送り出したのは、地上最強の怪獣王・ゴジラ！モスラがそれに続く。ゴジラは、X星の操る宇宙怪獣軍団と戦うため、各惑星間に設けられたリング・フィールドと呼ばれるバトル・ステージに送り込まれた。地球の平和を守るためには、惑星から惑星へと転戦を重ねて、最後のX星でキングギドラに勝利しなくてはならない！
地球の未来をかけて、今、ゴジラの壮絶な戦いが始まる————

登場怪獣紹介



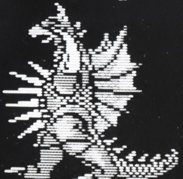


ゴジラ●格闘におけるパワーは、王者の名に恥ない破壊力を持っている。さらに強力な武器の、放射能がある。パワー最大時の放射能攻撃は、どんな相手も寄せ付けけない。得意のパンチ・キックは言うに及ばず、シッポを使っての回転チョップは、岩山を一撃のもとに打ち砕く必殺ワザだ。

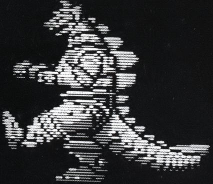
モスラ●羽ばたいた時の毒粉攻撃は、効果が絶大。アイビームは飛行メカを相手に威力を発揮する。ゴジラを助けて地球の平和を守る。



キングギドラ●巨大な姿とパワーは、他の怪獣を圧倒して貫禄十分／名実ともに、敵キャラのボス的存在。3つの首を使っての首パンチと、ランダムに発射される引力光線が、ゴジラを苦しめる必殺ワザ。



ガイガン●必殺武器は胸のトゲ／突然、胸のトゲがつき出て回転ノコギリの様に鋭い歯先がうなりを上げる。回転カッターは、ガイガンの最大の武器。目から出るアイビームも、パワーを奪う危険アイテムのひとつだ。



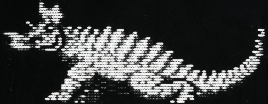
メカゴジラ●ロボット版のゴジラと呼ばれるだけあって、破壊力はゴジラとほぼ互格。目から発射するスペース・ビームは要注意！パンチ・キック共に、他の怪獣をしのぐ破壊力をもつ。



ヘドラ●飛行態勢から攻撃態勢へと変幻自在の攻撃でゴジラを苦しめる。接近しすぎると、伸縮する手につかまってしまい、身動きがとれなくなる。ヘドラ弾での攻撃が得意。



バラン●体格はゴジラと互格だが、動きは敏 捷である。ジャンプ力も強く、攻撃パターンが変化に富んでいる。飛び道具をもたない分、格闘では手強い相手だ。油断していると危険だ。



バラゴン●熱線を発射する、金色に輝く頭の角が必殺武器。身を低くしてゴジラの攻撃をかわした瞬 間に、ジャンプして角タックルをしかけて来る。



ゲゾラ●足を伸縮させ、絶えず地面スレスレをジャンプしている異色怪獣。それに目を奪われていると、突然足が伸びて来てゴジラを襲う。



モゲラ●ガイガン同様、ロボット怪獣。単純な攻撃の繰り返しで、かなりしつこく襲ってくる。動きはゆっくりだが、目から発射するアイビームの瞬発力は、かなり強力！

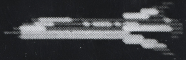
登場メカ紹介



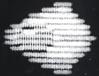
ムーンライトSY-3



黒サメ号



β 号



ナタール円盤



ミステリアン円盤



X星人円盤



スーパーX



ミサイル戦車



原子熱線砲



マーカライトファープ

KING OF THE MONSTERS

GODZILLA

TOHO CINEFILE-SOFTLIBRARY
SOFT WARE CINEMATIC

発売元：東宝株式会社 事業部
東京都千代田区有楽町1-2-1
TEL. 03(591)6616 〒100